**UTN | FR Mar del Plata - Programación 1 - Laboratorio 1**

**Práctico 6 - Bis: Archivos (Comisiones 6 y 7)**

*En cada ejercicio, el archivo debe abrirse y cerrarse dentro de cada función. La variable de tipo FILE \* debe ser local a la función. Se puede pasar por parámetro una variable de tipo char[30] con el nombre del archivo.*

**Utilizando la estructura:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Película**    Id (auto incremental)  Nombre  Director  Género  País  Año  Valoración  PM | typedef struct {  int idPelicula;  char nombrePelicula[30];  char director[20];  char genero[20];  char pais[20];  int anio;  int valoracion;  int pm;  **// (0- si es ATP / 13: mayor de trece /**  **16: mayor de 16 / 18: mayor de 18**    int eliminado; **// indica 1 o 0 si la película fue eliminada**  } stPelicula; |

Se pide desarrolle un pequeño sistema para administrar películas en un archivo binario, el mismo debe cumplir con los siguientes requerimientos:

* **Alta**: Una vez completado el formulario de alta se persiste la película en el archivo. (Se debe validar si el nombre de la película ya existe).
* **Baja**: Modificar el campo eliminado en la estructura y guardarlo.
* **Modificación**: En modificación se ingresa el nro de película. Si no existe, se muestra mensaje de error; si existe se ve una forma de poder modificar los campos. Por ejemplo: mostrar los campos con un número de orden y pedir el ingreso del nro de camp a modificar.
* **Consulta**: Para la consulta la metodología sería similar a listados. Pueden generar diferentes tipos de consulta: Por título, por género, por director, etc.
* **Listados**: Para los listados se abre el archivo y se carga en un array. Mostrarlos según los siguientes criterios:

1 Por título (ordenado por selección)

2 Por género (ordenado por inserción)

Realice las funciones que considere necesarias para cumplir con los requerimientos, además cree una función **main** para probar el correcto funcionamiento del sistema.